

풋볼 101

— 공격(오피스) 소개 —

- 공격팀의 역할은 공을 필드에서 전진시켜서 스코어를 득점하는 것이다.
- 이는 공을 가지고 필드 앞으로 달려나가거나 같은 팀 동료선수가 잡을 수 있게 던져서 이루어진다.
- 공격팀은 최소 10 야드를 전진할 수 있게 3번의 기회(또는 다운)이 주어진다.
- 만약 10 야드 또는 그 이상을 전진하게 되면, 공의 소유권을 가지고 다시 10 야드를 갈 수 있게 3번의 기회가 더 주어진다.
- 스코어보드에 "1st & 10"라고 써져있으면 공격팀은 첫 번째 다운이고 공을 계속 소유하기 위해 10야드를 더 가야한다는 뜻이다.

공격 (오피시브) 포지션



공격팀에서 가장 중요한 선수로써 같은 팀 동료선수에게 공을 던져서 패스하거나, 같은 팀 동료선수에게 공을 가지고 달릴 수 있게 넘겨줄 수도 있으며, 직접 공을 가지고 달릴 수 있다.



러닝백 & 풀백

주로 쿼터백으로부터 볼을 건네 받아(핸드오프) 필드로 달려나가는 역할을 한다.



공격(오피시브) 라인

수비팀이 쿼터백을 압박하는 것을 막아주는 역할을 한다.



와이드 리시버 & 슬롯백

주로 쿼터백이 던진 공을 패스 받은 후 필드로 달려나가는 역할을 한다.

특별(스페셜) 팀 소개

스페셜팀 유닛은 킥이 이루어질 때 필드에서는 선수들을 종합적으로 지칭하며, 킥러 또는 펀터 그리고 킥 또는 펀터 리터너를 포함한다.



풋볼의 기본

- ✓ 경기의 목적은 상대팀보다 득점을 많이 하는 것이다.
- ✓ 필드는 110 야드 길이에 65 야드 너비이며 각 끝에 20 야드의 엔드존이 있다.无球的球队被视为防守方
- ✓ 경기는 총 60분이며, 각 15분씩의 4쿼터제로 진행된다.
- ✓ 팀들은 총 45명으로 구성되어있고, 각 팀의 12명이 필드에서 경기를 한다.
- ✓ 각 하프와 다음 득점경기의 시작 때 한 팀이 상대팀에게 공을 차는 킥오프를 한다.
- ✓ 공을 가지고 있는 팀을 공격(오피스)이라고 하고, 공을 가지고 있지 않은 팀을 수비(디펜스)라고 한다.

수비(디펜스) 소개

- 수비팀의 룰은 공격수에게 땅바닥으로 태클을 걸거나 그들을 경기라인 밖으로 나가게 함으로써 공격팀이 공을 전진시키는 것을 막는 것이다.
- 만약 공격팀이 3 다운 내에 10 야드를 공을 전진시키지 못하면, 공은 수비팀에게 주어지고, 수비팀은 득점하기 위해 공격수를 데려와 반대 방향으로 공을 전진시켜 득점을 시도한다.
- 한 팀이 3번째 다운에 공을 리시브하는 상대 팀 선수의 필드 포지션 변경을 위해 공을 차는 것을 자주 볼 수 있을 것이다.

득점하는 5 가지 방법

FG 필드골 (3점)
공을 소유한 팀이 공을 킥해 골포스트 사이와 크로스바 위를 넘어가면 득점한다.

TD 터치다운 (6점)
상대팀 엔드존으로 달리거나, 공을 던져 전진시킨 팀이 득점을 한다. 터치다운을 하기 위해서는 공의 끝이 반드시 골라인을 넘어가야 한다.

S 세이프티 (2점)
공격수가 경기를 시작했으나 그의 팀의 엔드존에서 태클을 당했을 때 수비팀이 득점한다.

+1/2 추가 점수 (1 or 2점)
터치다운 직후에 득점한 팀이 킥으로 필드골과 같이 공을 골포스트에 공을 넣어서 1점의 추가점수를 얻거나, 터치다운 방식으로 공을 엔드존 안으로 옮겨서 2점의 추가점수를 얻을 수 있다. 추가점수는 턴오버를 통해 수비팀에게 2점이 다시 회수될 수 있다.

R 로우지 (1 점)
공격팀이 수비팀의 엔드존으로 공을 차서 그게 아웃되지 않을 때 1점을 득점한다.

수비 (디펜시브) 포지션



수비(디펜시브) 라인
주로 공격라인을 지나서 상대 팀이 달리는 것을 막고 쿼터백이 공을 던지는 것을 막는 역할을 한다.



라인배커

러닝백들이 수비라인을 지날때 막고 또한 그동안 쿼터백을 압박하는 역할을 한다.



코너백 & 세이프티

주로 상대팀의 와이드 리시버와 슬롯백 포지션들을 커버하는 역할을 한다.

접할 수 있는 추가 플레이들

펨블

공을 소유하고 컨트롤하고 있는 선수가 다운(태클) 당하거나, 득점하거나, 혹은 밖으로 벗어나기 전에 공을 놓쳤을 때 그리고 둘 중 어느 팀에 의해 리커버되고 전진되었을 때를 말한다.

인터셉션

포워드 패스가 상대 수비팀 선수에 의해 빼앗길 때를 말하며, 공의 소유권이 즉시 변경되고 그 동안에 공을 잡은 수비수는 바로 그 공을 가지고 상대 팀 엔드존으로 가능한 멀리 전진을 시도한다.

미완성 패스

포워드 패스가 어느 팀의 선수도 공을 잡지 못한채 땅에 떨어질 때를 말한다. 다음 다운으로 넘어가게 하고 공격팀이 0 야드를 얻을 때 시계가 멈춘 경우를 말한다.

반칙(패널티)

규정 위반에 대한 제재로 누가 파울을 저질렀는지에 따라 공이 그 선수의 팀의 엔드존에 더 가깝거나 멀리 떨어지게 된다.

타임아웃

선수 혹은 코치가 전략을 회의하기 위해 경기시간을 멈추고자 할때 신호를 보내면 이루어진다.

